|  | Esta pauta tiene como objetivo que reflexiones sobre tus fortalezas, debilidades, intereses y proyecciones profesionales. Utiliza la Pauta de Reflexión de la Definición del Proyecto APT como insumo para responder las primeras cuatro preguntas. |
| --- | --- |

| Responde esta guía y, posteriormente, cargarla en la sección de reflexión de la Fase 3, para retroalimentación de tu docente. |
| --- |

| 1. Mira la pregunta 1 de la Pauta de Reflexión de la Definición del Proyecto APT (Fase 1) que describe tus intereses profesionales al inicio de la asignatura y responde: |
| --- |
| * ¿Luego de haber realizado tu Proyecto APT han cambiado tus intereses profesionales? ¿De qué manera han cambiado? * Pues no, en realidad el desarrollo de este juego me permitió descartar la idea de ser un desarrollador de videojuegos. * ¿De qué manera afectó el Proyecto APT en tus intereses profesionales? * Mis intereses profesionales no se vieron afectados por el desarrollo del videojuego. |

| 2. Mira la pregunta 2 de la Pauta de Reflexión de la Fase I que describe tus fortalezas y debilidades al inicio de la asignatura y responde: |
| --- |
| * ¿Luego de haber realizado tu Proyecto APT han cambiado tus fortalezas y debilidades? ¿De qué manera han cambiado? * Mejoró la organización del tiempo debido al uso constante de la plataforma JIRA. La comunicación con el equipo siento que podría ser mejor o bien, constante. * ¿Cuáles son tus planes para seguir desarrollando tus fortalezas? * Planeo seguir utilizando la plataforma JIRA e intentar aprender más sobre el uso de esta. * ¿Cuáles son tus planes para mejorar tus debilidades? * Como persona debo abrirme más ante los otros. La comunicación es un factor muy importante en cualquier trabajo en equipo. |

| 3. Mira la pregunta 3 de la Pauta de Reflexión de la Fase I que describe tus proyecciones laborales al inicio de la asignatura y responde: |
| --- |
| * ¿Luego de haber realizado tu Proyecto APT han cambiado tus proyecciones laborales? ¿De qué manera han cambiado? * Ahora definitivamente no me veo desarrollando videojuegos. * ¿En qué tipo de trabajo te imaginas en 5 años? * Actualmente me veo como Sysadmin o bien, Devops. |

| 4. Reflexiona sobre tu experiencia de trabajo en grupo y responde: |
| --- |
| * ¿Qué aspectos positivos y negativos identificas del trabajo en grupo realizado en esta asignatura? * Encuentro que la asignatura nos permite darnos cuenta de cómo debemos priorizar las habilidades de cada integrante y fortalecerlas. El problema de esto es que algunos se pueden llevar cargas excesivas. * ¿En qué aspectos crees que podrías mejorar para tus próximos trabajos en grupo dentro de contextos laborales? * Enfocarme en mi rol e intentar apoyar al resto incluso si no lo piden. |